



Instruções – EP1

Disciplina COO

2010



Objetivo

- Criar um programa em Java que utilize os novos conceitos aprendidos na disciplina
 - Pacotes
 - Tratamento de exceção
 - Arquivos
 - Coleções



Programa

- Sistema de cadastro (biblioteca, locadora, padaria, etc)
 - Entrada de dados
 - Consulta de dados
 - Relatório



Relatório

- Capa

- Alunos, n. de matrícula e turma

- Introdução

- Explicação geral do trabalho

- Explicação do código fonte

- Mostre as principais classes usadas
- Mostre o uso dos conceitos da disciplina

Equipes

- Até 4 pessoas
 - mesma turma

Entrega

- CD com:
 - Programa em Java
 - Projeto Eclipse
 - Compactado em 1 arquivo
 - Relatório
- Na hora da aula, próxima aula depois da 1ª prova
 - Todos da equipe, para assinar entrega de trabalho