

## Computação Orientada a Objetos 2010

### Exercícios em Laboratório – Arquivos

#### Exercício 1

- 1) Defina uma classe para registro de disciplinas, contendo informações sobre o nome da disciplina, seu código e sua carga horária
- 2) Escreva métodos para leitura e escrita de objetos dessa classe usando arquivos de objetos
- 3) Escreva métodos para leitura, escrita e modificação de objetos dessa classe utilizando E/S em arquivos de acesso aleatório
  - a. OBS: não esqueça de implementar o esquema de tratamento de exceções

---

#### Exercício 2

Escreva um aplicativo Java que requisiite ao usuário referências (caminhos/nomes) para dois arquivos texto e crie um terceiro arquivo texto contendo o resultado da concatenação do conteúdo dos dois arquivos de entrada. Caso o usuário digite, como entrada, um arquivo inexistente, o programa deve fornecer a seguinte mensagem: **O sistema não pode encontrar o arquivo [nomearq]**, em que [nomearq] é o nome do arquivo inválido. Além disso, o usuário deve ter a chance de recuperar-se desse possível erro.