

# Computação Orientada a Objetos

*Aula 1 - Apresentação da Disciplina*

*Profa. Thienne Johnson  
EACH/USP*

# Prof<sup>a</sup> – Formação Acadêmica

- ▶ Universidade da Amazônia – Graduação Tecnologia em Processamento de dados
- ▶ Universidade Federal de São Carlos – Mestrado em Ciência da Computação
- ▶ Universidade Federal de Pernambuco – Doutorado em Ciência da Computação
- ▶ Universidade de Campinas – Pós-doutorado em Engenharia de Computação

# Interesses

- ▶ Redes de Computadores
- ▶ Computação móvel
  - Java para dispositivos móveis
- ▶ Avaliação de desempenho

# Importante

- ▶ Home page da disciplina (calendário e material de aulas)
  - <http://www.usp.br/thienne/coo/t04.html>
- ▶ e-mail: **thienne@usp.br**
- ▶ Sala: 38 (bloco A1, 1o Andar)
- ▶ Horário de atendimento:
  - Segunda e Quinta
  - marcar por email

# Programa Resumido

- ▶ Conceitos avançados de orientação a objetos e a sua aplicação a linguagens de programação.
- ▶ Introdução a padrões de projeto

# Cronograma de aulas *(sujeito a modificações)*

<b>Aula</b>	<b>Data</b>	<b>Conteúdo</b>
1	1-mar	Apresentação / pacotes Java
2	2-mar	tratamento de exceções (parte 1)
3	8-mar	tratamento de exceções (parte 2)
4	9-mar	Laboratório 1
5	15-mar	genéricos Java (parte 1)
6	16-mar	genéricos Java (parte 2)
7	22-mar	Laboratório 2
8	23-mar	coleções Java (parte 1)

# Cronograma de aulas (*sujeito a modificações*)

9	5-abr	coleções Java (parte 2)
10	6-abr	coleções Java (parte 3)
11	12-abr	Laboratório 3
12	13-abr	arquivos (parte 1)
13	19-abr	arquivos (parte 2)
14	20-abr	Laboratório 4
15	26-abr	<b>PROVA 1</b>
16	27-abr	<b>Entrega EP1</b>

# Cronograma de aulas *(sujeito a modificações)*

17	3-mai	Introdução a Padrões de Projeto
18	4-mai	Padrões de Projeto - 1
19	10-mai	Padrões de Projeto - 2
20	11-mai	Laboratório 5
21	17-mai	Padrões de Projeto – 3
22	18-mai	Padrões de Projeto – 4
23	24-mai	Laboratório 6
24	25-mai	Padrões de Projeto - 5



# Cronograma de aulas *(sujeito a modificações)*

25	1-jun	Laboratório 7
26	7-jun	Padrões de Projeto - 6
27	8-jun	Laboratório 8
28	14/jun	<b>Prova II</b>
29	15/jun	<b>Substitutiva / Entrega EP2</b>
30	1-jun	Revisão de provas

# Bibliografia

- ▶ **Livro texto:**
  - **Deitel, H.M.; Deitel P.J., Java: Como Programar, Prentice Hall, 2005.**
- ▶ **Material da SUN**

# Avaliação do aprendizado

- ▶ Os alunos deverão freqüentar 70% ou mais das aulas. **(Máximo de 9 faltas)**
- ▶ Duas provas (P1 e P2) e dois trabalhos (EP1 e EP2) serão realizados.
- ▶ Será realizada uma prova substitutiva *somente* para os alunos que perderem uma das provas.
- ▶ A matéria da prova substitutiva envolve todo o conteúdo ministrado na disciplina.
- ▶ A média de provas (MP) é calculada da seguinte maneira:  $MP = (NP1 + NP2) / 2$ .

# Avaliação do aprendizado

- ▶ A média de trabalhos (MT) é calculada da seguinte maneira:
  - $MT = (NEP1 + NEP2) / 2$ .
- ▶ A média final (MF) é calculada da seguinte forma:
  - Se  $MP \geq 5,0$  e  $MT \geq 5,0$  então  $MF = 0,3 * MT + 0,7 * MP$ .
  - Caso contrário  $MF = \text{mínimo}(MT, MP)$
  - $MF \geq 5,0 \Rightarrow$  aluno aprovado.
  - $3,0 \leq MF < 5,0 \Rightarrow$  recuperação
    - obs: (se tiver frequência  $\geq 70\%$ ).
  - $MF < 3,0 \Rightarrow$  aluno reprovado.

# Avaliação do aprendizado

- ▶ Recuperação:
  - NR: nota prova de recuperação.
  - Aprovação na recuperação requer:
    - $(NR + MF)/2 \geq 5$
- ▶ Média Final após recuperação (MFr):
  - $MFr = (NR + MF)/2$

# Políticas

- ▶ Os alunos que não comparecerem a uma das provas deverão fazer obrigatoriamente a prova substitutiva.
  - ▶ A programação é preliminar e pode estar sujeita a mudanças.
- 